

강 의 계 획 서

1. [강의정보]

| | | | | | |
|-------------------|--|------|--|-----|-------------------|
| 프로그램명 | 2023학년도 Autodesk INVENTOR를 이용한 CAD 설계 기초 교육과정 | | | | |
| 강사 | 고 성 우 | 강의일시 | 2023.08.09(수)~08.11(금) 09:00 - 15:00 (총 3일간, 15시간) | 강의실 | 공대6호관 211호 강의실 |
| 교육목표 (전공 및 교양) | 3D CAD 프로그램을 사용자 작업환경에 맞도록 설정하고 모델링 할 수 있으며 형상 설계 오류를 사전에 검증하고 수정하여 가공 및 제작에 필요한 형상에 관한 정보 도출을 목표로 한다. | | | | |

2. [강의계획서]

| |
|---|
| 강의개요 |
| <ul style="list-style-type: none"> - KS 및 ISO 관련 규격을 준수하여 형상을 모델링 할 수 있으며 명령어를 이용하여 3D CAD 프로그램을 사용자 환경에 맞도록 설정할 수 있다. - 기하학적 형상을 구속하여 원하는 형상을 유지시키거나 선택되는 요소에 다양한 구속 조건을 설정하여 3D 모델링 할 수 있다. |
| 교재 및 참고문헌 |
| - 교재 : 기본에 충실한 인벤터 2022 |

3. [강의내용 및 일정]

| 날짜 | 시간 | 수업목표 및 학습내용 | 수업방법 및 매체 | 과제 및 연구문제 | 비고 |
|-------------|---------------------|--|-------------|---|------------------------------|
| 8/9 (수) | 09:00 - 15:00 | <ul style="list-style-type: none"> - 스케치 도구를 이용하여 디자인을 형상화 할 수 있다. • 3D 모델링을 위한 스케치하기 | - 컴퓨터 및 유인물 | <ul style="list-style-type: none"> - 프로그램 소개 - 3D 모델링의 원리 및 규칙 - 스케치 메뉴(2D 스케치) - 스케치 메뉴(구속조건) - 스케치 예제 따라하기 | 점심 (1H) 휴식: 10분 |
| 8/10 (목) | 09:00 - 15:00 | <ul style="list-style-type: none"> - 3D 형상모델링에 필요한 부가 명령을 설정할 수 있다. • 3D 파트 모델링하기 | - 컴퓨터 및 유인물 | <ul style="list-style-type: none"> - 돌출 기능 / 질량 계산 - 회전, 스윙, 로프트, 코일 기능 - 3D 모델링 예제 따라하기 | 점심 (1H) 휴식: 10분 |
| 8/11 (금) | 09:00 - 15:00 | <ul style="list-style-type: none"> - 작업 환경에 적합한 도면 및 템플릿을 제작하여 도면의 형식을 균일화 시킬 수 있다. • 3D 도면 작성하기 | - 컴퓨터 및 유인물 | <ul style="list-style-type: none"> - 기준뷰 작성하기 - 단면도 및 상세 뷰 - 치수 기입하기 - 주석 삽입하기 | 점심 (1H) 휴식: 10분 |