

2023 디스플레이 챌린지 공모전 공모요강

- 공모 자격
 - 청소년부
 - 대학 · 일반부
 - ※ 개인 또는 팀(팀은 대표자 포함 5인 이하)
 - ※ 1인(팀)당 3작품 이내 제출 가능

- 공모 주제
 - 스마트 라이프 디스플레이를 상상하라(로봇, 모바일티, 에코, 사물인터넷 등)

- 공모 부문
 - ① Creativity 부문(아이디어) : 가까운 미래 구현 가능한 새로운 아이디어
 - ② Technology 부문(사업화기술) : 기존 디스플레이 특성을 개선할 수 있는 기술 · 사업화 아이디어*
 - * "응답형 디스플레이 실증사업" 연계를 통해 시제품 제작 및 실증비용 지원 기회 부여

- 공모 일정
 - 접수 기간 : 2023. 5. 31.(수) ~ 7. 31.(월) 24시까지
 - 심사 기간 : 2023년 8월 중순 (발표 평가)
 - 시상식 개최 : 2023년 9월 21일 "디스플레이의 날 기념식"

- 제안 방법
 - 홈페이지(www.displaychallenge.co.kr) > 커뮤니티 > 공지사항 접속하여 신청서 다운로드 후 제출
 - ※ 신청서는 10p 이내 제출

- 심사 기준

구분	스마트 라이프 디스플레이(디스플레이 + 로봇, 모바일티, 에코, 사물인터넷 등)	Technology 부문(사업화 기술)
세부분야	Creativity 부문(아이디어)	Technology 부문(사업화 기술)
평가기준	창의성(50), 실용성(30), 시장성(20)	사업성(50), 기술수준(30), 차별성(20)

- 시상 내역

구분	인(팀)	시상내역
대상	2	강관상 및 상금 500만원
우수상	1	합회강상 및 상금 300만원
	1	NPP Award 및 상금 300만원

※ 제시공과금은 수상자 부담

- 수상작 혜택
 - 우수 아이디어 제안자 대상 후원기업 투어 및 직무컨설팅 기회 제공
 - 기술지도, 수요처 모집 및 매칭
 - 디스플레이의 날에 시상식 수상작 전시 기회 부여
 - 작품수준에 따라 지정공모 과제 도출·특허출원 등의 사업화 지원

- 유의 사항
 - 응모작품은 타 공모전에 출품되지 않은 순수 창작물이어야 함
 - 시상기준에 맞는 작품이 없는 경우 해당 등급은 시상하지 않음
 - 응모작품은 저작권, 소유권, 대여권 등 법적 문제가 없어야 하며, 이와 관련된 분쟁은 출품자에게 모든 책임이 있음
 - 수상작품은 공모 주관기관에서 출판, 전시, 교육, 홍보 등 공익적 목적으로 사용할 수 있음

- 문의 사항
 - 공모전 운영사무국 : 02-334-7005
 - ※ 운영 시간 : 평일 9시 30분 ~ 18시까지(검심시간 12시 ~ 13시 제외)